

Fediverse, PeerTube et décentralisation

Le passé et le futur du réseau social sur Internet

Essentiel News – Icaros – Avril 2026

L'enfance comme prétexte, l'identification comme destination

De plus en plus de pays imposent une vérification obligatoire pour accéder aux réseaux sociaux; or cela cache la progression de l'identité numérique obligatoire.

Icaros • 3 mars 2026



Partager:      

Depuis des années, un même refrain est chanté dans les cercles gouvernementaux, technocratiques et institutionnels: l'anonymat relatif qui prévaut dans le monde numérique est insupportable. Pour justifier les mesures d'identification obligatoire prévues, le sophisme du moment consiste à dresser un parallèle fallacieux entre le « monde réel » et le « monde virtuel ».

Premières contre-mesures simples à la dystopie technocratique

Comment échapper à l'identification obligatoire sur Internet?

Icaros • 10 avril 2026



Partager:      

Dans cette capsule d'un genre nouveau, on propose une première série de mesures simples pour s'affranchir, en partie, des différentes mesures liberticides de contrôle technologique mises en œuvre dans le monde à un rythme accéléré.

Le besoin s'accélère : souveraineté numérique

Beaucoup de demandes lors du dernier webinar donateurs

On approfondit ici la « catégorie 3 », mesures avec masse critique

Le problème en deux mots



Les GAFAM censurent, surveillent, shadowbannent, manipulent, etc.

« Le médium c'est le message » – de l'importance de la vidéo

Ce n'est pas compliqué d'héberger « naïvement » des vidéos

Syndrome du « silo », « walled garden » (jardin fermé)

L'avantage de l'effet de réseau (https://fr.wikipedia.org/wiki/Effet_de_reseau)

Il faut pouvoir combiner le meilleur des deux mondes

Il faut en tirer un avantage à court terme, avant la masse critique

Étude de cas: Internet Relay Chat



EFnet

9 langues

Article Discussion

Lire Modifier Modifier le code Voir l'historique

Eris Free network ou EFnet est un réseau IRC.

Histoire [modifier | modifier le code]

Originellement, la plupart des réseaux IRC ne formaient qu'un seul réseau, que d'autres serveurs pouvaient rejoindre sans conditions. Il y eut vite des abus, certaines personnes reliaient des serveurs pour ennuier des utilisateurs, voire saboter des canaux et d'autres serveurs. Quand, en août 1990, le serveur eris.berkeley.edu resta le seul et dernier serveur permettant aux autres serveurs de se connecter, l'opérateur de serveur Greg Lindahl se sépara du réseau pour créer EFnet. La communauté fut séparée en deux avec d'un côté EFnet et de l'autre A-net qui ne tarda pas à disparaître, laissant EFnet comme seul réseau IRC.

Les problèmes récurrents de performance et d'abus générèrent un nouveau réseau majeur, Undernet, qui se sépara en octobre 1992.

EFnet	
Création	1990
Localisation	États-Unis, Europe, Canada
Nombre de salons en moyenne	25 000 à 26 000
Nombre d'utilisateurs connectés en moyenne	50 000 à 55 000
Nombre de serveurs en moyenne	60

8 langues

IRCnet

Article Discussion

Lire Modifier Modifier le code Voir l'historique

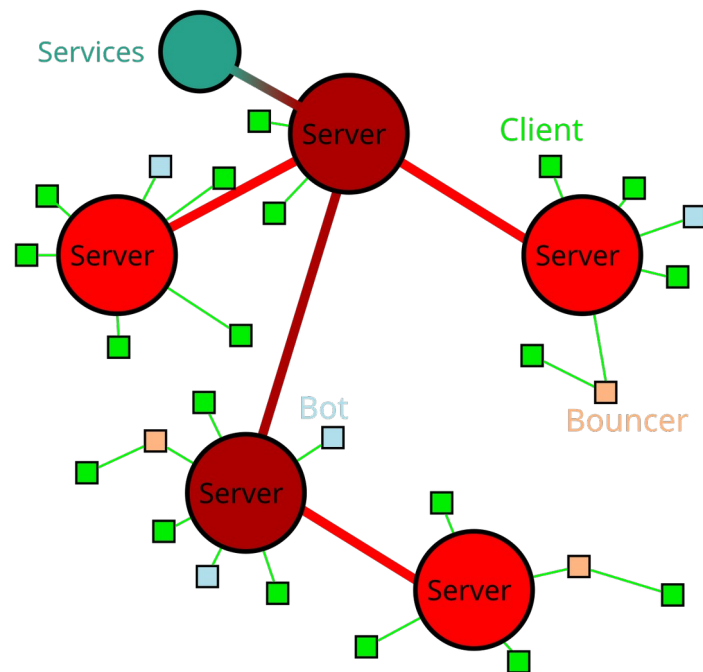
IRCnet est un des plus grands réseaux IRC, le plus petit du quartet de tête et sert approximativement 100 000 utilisateurs.

Une des particularités du réseau IRCnet est de ne pas offrir de service de type ChanServ ou NickServ (permettant entre autres de réserver des canaux et pseudonymes). Cette approche met en avant la responsabilité des utilisateurs et leur aptitude à gérer eux-mêmes d'éventuels conflits.

Histoire [modifier | modifier le code]

IRCnet fut créé en Europe pour se séparer d'EFnet après un désaccord de politique en juillet 1996 concernant la quantité de pouvoir que les opérateurs devaient avoir. IRCnet fut basé sur des droits et des devoirs précis pour les opérateurs du système. Ce point de vue n'était pas partagé par les serveurs américains d'EFnet. L'idée avait cheminé pendant un certain temps au moment où une passerelle importante qui était le lien principal entre l'Europe et l'Amérique se déconnecta sans avertissement. Ceci eut pour conséquence l'indépendance d'un groupe d'administrateurs européens. Tous les serveurs d'EFnet européens rejoignirent alors IRCnet. Plus tard, ils furent rejoints par les serveurs d'EFnet d'Australie et du Japon.

IRCnet	
Création	1996
Localisation	Europe États-Unis
Nombre de salons en moyenne	45 000 à 50 000
Nombre d'utilisateurs connectés en moyenne	75 000 à 98 000
Nombre de serveurs en moyenne	40
Site web	https://www.ircnet.com/

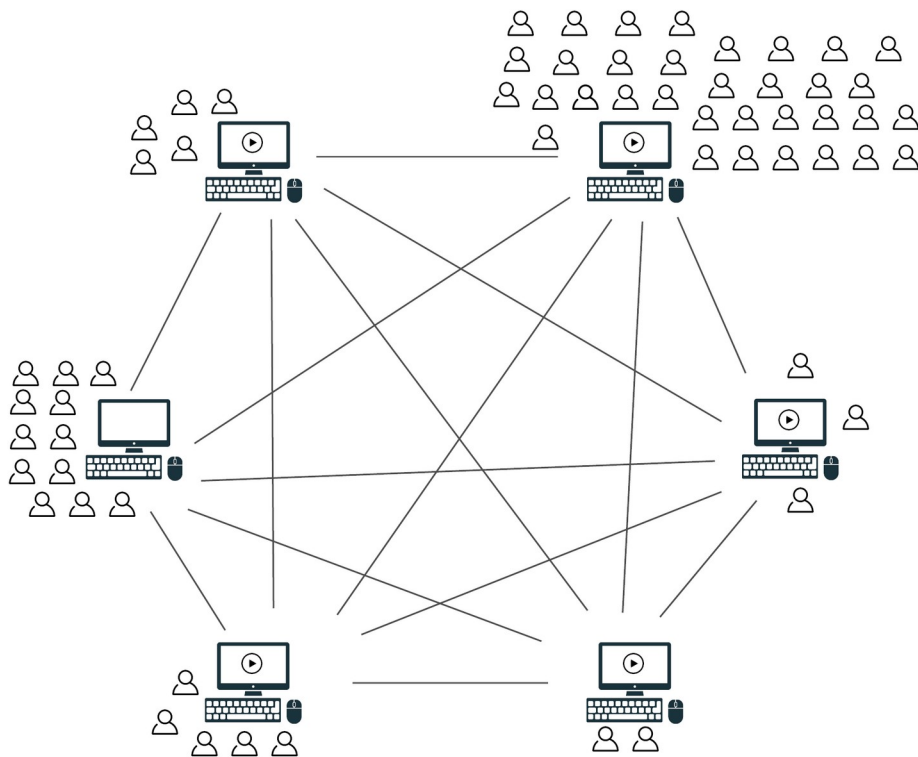


Émergence, liberté, ordre spontané

Analogie politique ; sécession

Philosophie open source, right to fork

Le Principe de la Fediverse



Fediverse

Meilleur des 2 mondes

Hosting décentralisé

Droit de sécession

Protocol commun

Passé et futur

Avantage à court terme : créateurs



Chocobozzz / PeerTube Public

< Code Issues 680 Pull requests 2 Actions

New issue

Automatic YouTube channel mirroring #1398

Closed

Labels **Component: Video Import** **Type: Feature Request**

ghost opened on Nov 13, 2018

Hello, first of all thanks for writing this awesome software and making a change on this planet.

For further adoption, with the release of the [Peertubify addon](#), I think it would be interesting to add the option for instances to mirror selected channels Youtube --> Peertube and vice versa. Seperate issues could be created for different websites e.g mirroring between vimeo, dailymotion and whatever other website exists.

This would allow content providers to have one entry / distribution point and for users to find more content on peertube.

Un backup structuré de sa chaîne YouTube

My channels

Manage my channels Followers **Synchronizations**

NEW SYNCHRONIZATION

Remote channel URL

Example: https://youtube.com/channel/UC_fancy_channel

Video channel

Options for existing videos on remote channel:

Import all and watch for new publications

Only watch for new publications

Create

La liberté aime PeerTube



DEMO



<https://tube.childrenshealthdefense.eu>

<https://tube.mavericksproject.org>

<https://tube.bigpicture.watch>

<https://ovaltube.codinglab.ch>

<https://tube.doortofreedom.org>

<https://tube.cara.news>

<https://live.solari.com>

<https://tube.planetpositive.org/>

<https://tube.coronacircus.com>

Mise en oeuvre concrète



1) Louer un VPS

<https://joinpeertube.org/faq#should-i-have-a-big-server-to-run-peertube>

<https://www.infomaniak.com/en/hosting/vps-cloud>

<https://www.comparevps.com/>

2) Définir un nom de domaine

3) Installer PeerTube

<https://docs.joinpeertube.org/install/any-os>

4) Copier tout le contenu de sa chaîne

5) Écrivez-nous à redaction@essentiel.news

En conclusion



J'ai déjà essayé dans le monde anglophone.

<https://autonomytube.com/>
<https://essentiel.news/n1lb>

La masse critique est difficile à atteindre, sans nécessité impérieuse.

Cette nécessité existe-t-elle maintenant ? Sollicitez-les créateurs !

On propose de se retrouver et d'en parler au festival Nexus en juin.

<https://magazine.nexus.fr/festival2026/>

Matthieu, si tu m'écoutes

N'oubliez pas de nous laisser votre email !

on sait installer Postfix ;)